



Requisitos Básicos

I. Responsabilidad

Recitar el voto y la ley de los Aventureros.

II. Refuerzo

Adquirir el Certificado de Lectura de los Constructores.

Mi Dios

I. Su plan para salvarme

A. Crear una historia, póster o libreta mostrando en que orden sucedieron estas historias:

- Pablo
- Martín Lutero
- Elena de White
- Tu historia

O las historias de la Biblia que están estudiando en la clase o Escuela Sabática.

B. Use su historia, póster o libreta para mostrar a alguien como dar su vida a Jesús.

II. Su mensaje para mí

A. Encuentra, memoriza y explica 2 versículos de la Biblia acerca de dar tu vida a Jesús.

- Hechos 16:31
- Juan 1:12
- Gálatas 3:26
- 2 Corintios 5:17
- Salmos 51:10
- Escoge uno

B. Nombra los libros del Nuevo Testamento.

III. Su poder en mi vida

A. Pase tiempo de quietud regularmente con Jesús para hablar con Él y aprender de Él.

B. Pregunte a tres personas ¿porque están felices de pertenecer a Jesús?

Yo Mismo

I. Soy Especial

Haga un libro, póster o dibujo mostrando algunas cosas que puedes hacer para servir a Dios y a otros.

II. Puedo escoger sabiamente

Adquiera la especialidad de Aventureros: Observador.

III. Puedo cuidar mi cuerpo

Adquiera la especialidad de Aventureros: Temperancia.

Mi Familia

I. Tengo una Familia

A. Comparte una manera en la cual tu familia a cambiado. Diga como se sintió y que hizo.

B. Encuentra una historia en la Biblia de una familia que cambio.

II. Las familias se aman

Participa en el Juego de "Me interesas". Cada miembro de la familia debe mostrar en una manera especial aprecio por los otros miembros de la familia.

III. Mi Familia me ayuda a cuidarme

Complete un requisito de la especialidad de Aventureros: Mayordomo Sabio.

Mi Mundo

I. El Mundo de amigos

A. Haga un amigo que sea de otra cultura o generación, o alguien que tiene impedimentos físicos.

B. Invite esa persona a un evento familiar o de la Iglesia.

II. El mundo de otra Gente

A. Aprenda y explique el himno nacional y la bandera.

B. Nombre la Capital y el líder de su país.

III. El Mundo de la Naturaleza

Adquiere una especialidad de Aventureros de naturaleza que no haya hecho antes.